



AUTOCAD 3D AVANZATO PROFESSIONAL CORSO IN AULA 28 ORE

Obiettivi formativi: Il corso è rivolto ad architetti, geometri, ingegneri, interior designer, scenografi, progettisti e appassionati di progettazione 2D-3D, ed ha come obiettivo quello di far acquisire ai propri corsisti i principi e gli strumenti avanzati della modellazione tridimensionale.

Il corso è indicato per tutti coloro che vogliono approfondire la conoscenza avanzata di AutoCAD (AutoCAD 2D avanzato e AutoCAD 3D avanzato).

PROGRAMMA DIDATTICO

LEZIONE 1:

Disegnare con l'Autotracciamento: impiego con gli snap oggetto e con la modalità polare.

Le modalità 'DA' e 'Da Dichiarato'.

Punto medio tra due punti. Disegnare con l'Input Dinamico: come tracciare una linea utilizzando l'input dinamico.

La polilinea: creazione e modifica. Il comando pedit e l'opzione unisci.

La spline : creazione e modifica di una spline.

Il comando Array: serie polare e serie rettangolare.

Comando contorni e regione.

Raggio diffuso di curve.

Accenno agli strumenti annotativi: logica annotativa e scale di annotazione

La stampa da Layout: organizzazione del lavoro nei Layout, creazione finestre mobili e assegnazione delle scale.

Vari tipi di finestre mobili: rettangolare, poligonale, oggetto.

I comandi ritaglia finestra e blocca finestra.

LEZIONE 2:

Approfondimenti sui blocchi: creazione e modifica di un blocco, inserimento di un blocco. La tavolozza del Design Center. L'unità di misura del blocco.

Gli attributi di blocco: creazione e modifica.

Approfondimenti sui Layer: il comando Isola Layer. I filtri Layer e il gestore stati Layer. La conversione dei Layer.

L'UCS: comandi di modifica dell'ucs. Come spostare ed allineare l'ucs.
Le viste in Autocad: creazione e salvataggio delle viste.
Come rendere correnti le viste.

LEZIONE 3:

- Comandi avanzati di modifica: approfondimenti sui principali comandi di modifica e loro opzioni. Modifica degli oggetti tramite i grip di selezione.
- Approfondimento sui metodi di selezione: I gruppi di selezione.
- La selezione rapida e i filtri di selezione.
- I Layer: Migrazione dei Layer, I filtri e il gestore stati layer.
- Modifica stati layer, La conversione dei Layer.

LEZIONE 4:

- Approfondimenti sui blocchi: Blocchi dinamici e blocchi nidificati.
- Definizione degli attributi di un blocco.
- La tavolozza del Design Center.
- Esercitazione.
- Tabelle ed estrazione dati.
- Creazione di una tabella, il blocco tabella.
- Modifica dei parametri di collegamento dati.
- Esportazione importazione tabelle dati.
- Modifica di una tabella.
- Estrazione di una tabella.
- Il comando "estrai dati."

LEZIONE 5:

- Lo spazio in 3D: l'UCS, i controlli finestra, controlli vista.
- Gli stili di visualizzazione
- Il viewcube, orbita 3D.
- Viste assonometriche e viste prospettiche.
- Operazioni booleane: unione, intersezione, sottrazione.
- I principali comandi di modifica 3D: sposta, ruota, specchio, allinea.
- Accenni alla modellazione solida: solidi elementari.
- Solidi 3D da profili 2D: polisolido, comando estrudi, rivoluzione, sweep, loft.

LEZIONE 6:

- Apparecchi fotografici e viste: creazione e modifica di apparecchio fotografico, la gestione delle viste.
- Illuminazione solare ed artificiale: tipi di illuminazione, interfaccia sistema illuminazione solare; vari tipi di illuminazione artificiale. Le fotometrie.
- I materiali ed i rendering: interfaccia gestione materiali
- Assegnazione materiali agli oggetti
- Parametri ed opzioni dei materiali
- Interfaccia gestione render

LEZIONE 7:

- Ambiente di lavoro di autocad interfaccia grafica 3D con relativa personalizzazione dei comandi 3D
- Visualizzazioni 3d: sezioni 2d e 3D

LEZIONE 8:

- Lo spazio a 3 avanzato: l' UCS Dinamico, Comando Faccia 3d
- Modifica solidi con relativa barra: (sposta faccia, ruota faccia, offset faccia, spigoli)

LEZIONE 9:

- Animazione (presentazioni architettoniche di interni ed esterni).
- Percorso camera (creazione video)

LEZIONE 10:

- Impostazioni personalizzate materiali, render ed illuminazione

LEZIONE 11:

- Superfici e modellazioni NURBS, con comandi di modifica
- Accenni sul BIM 360 – Glue – Utilizzo della barra Performance
- Accenni su esportazione su Revit Architecture
- Tipi di Mappaggio dei materiali per interni ed esterni
- Esportazione file per altri software
- **Verifica finale di apprendimento**