



CORSO INDIVIDUALE/COLLETTIVO REVIT ARCHITECTURE INTERMEDIO 16 ore



PROGRAMMA DIDATTICO COMPLETO

Unità 1

- Le informazioni di progetto.
- Organizzazione delle fasi di intervento.
- Stato di fatto e fasi di progetto.
- Le varianti di progetto: tavole comparative (gialli e rosso).
- Etichettatura contestuale.
- Creazione di piante contestuali.

Unità 2

- Le famiglie di oggetti: gestione visibilità e serialità.
- Disegno di una famiglia di arredo parametrica, creazione di sottocategorie per la definizione dei materiali, verifica della famiglia, impostazioni del livello di dettaglio, creazione di cataloghi di tipi.

Unità 3

- Creazione di famiglie di arredi e cataloghi dei tipi.
- Disegno di una famiglia di arredo parametrica, definizione di sottocategorie, elementi basati su muri, finestre ed altri elementi host, creazione di sottocategorie per la definizione dei materiali, verifica della famiglia, impostazioni del livello di dettaglio, creazione di cataloghi di tipi.

Unità 4

- Metodologie di lavoro: I workset per la condivisione del lavoro.
- Creazione di un nuovo Workset di lavoro, creazione del modello principale e del file locale.



- Aggiunta di elementi, salvataggio del lavoro nel modello centrale, aggiornamento di visibilità degli elementi, condivisione del lavoro con altri utenti (NB questa tecnologia viene mostrata e descritta utilizzando i comandi di revit, tuttavia presuppone l'utilizzo di Windows server, pertanto è applicabile a configurazioni di rete aziendale, non presenti in ambito didattico).

Unità 5

- Estrazione e personalizzazione di abachi e tabelle.
- Locali aree e schemi di colore e degli ambienti.
- Organizzazione dei dati di progetto.
- Esercitazione grafica contestuale.

Unità 6

- Creazione e modifica dei cartigli, di famiglie bidimensionali di annotazioni, simboli e frecce, impaginazione di un progetto, stampa ed esportazione in cad.
- Esercitazione contestuale.

Unità 7

- Rendering di esterni, di interni, creazione di materiali, Studio solare luci ed animazioni.
- Esercitazione grafica contestuale.

Unità 8

- Studio solare, luci ed animazioni.
- Esercitazione grafica contestuale.

Test di verifica finale