



SKETCHUP CORSO BASE INTENSIVO 24 ORE

Obiettivi formativi: Il corso è rivolto ad architetti, geometri, ingegneri, interior designer, scenografi, tecnici e chiunque sia affascinato dalla modellazione 3D ed a conoscere un software che per la semplicità e l'intuitività dei suoi comandi, mette in grado l'utente di conoscere immediatamente le soluzioni più rapide per la progettazione direttamente in tre dimensioni. Nella sua versione base il programma è completamente gratuito e scaricabile dal sito ufficiale ma è in continua espansione attraverso plugin scaricabili dall'extension warehouse.

PROGRAMMA DIDATTICO

UNITÀ 1

- Introduzione a SketchUp
- Il mondo CAD ed il BIM.
- Il modello di partenza e l'Unità di misura,
- Configurazione dell'Interfaccia
- Lo spazio 3D
- Primi elementi di disegno, la selezione degli oggetti

UNITÀ 2

- La Modellazione 3d di base
- Disegno di figure 2D: linee, archi, cerchi...
- Misura e Guide, Strumento Sposta, Strumento Spingi/tira, Strumento Ruota.
- Seguimi, Scala, Offset.

UNITÀ 3

- Gli oggetti 3D
- Gruppi e Componenti.
- Layer
- Le librerie interne di oggetti.
- La libreria on-line: 3d Warehouse: I Materiali, uso posizione e librerie
- Luce solare, Ombre e nebbia.
- stili grafici di visualizzazione
- Importazione di immagini.
- Scene, Sezioni, Quote
- Testo e testo 3d
- File di Esportazione
- Stampa in scala