



PROGRAMMA DIDATTICO AUTOCAD 3D



Lezione 1

- Introduzione al Software
- Panoramica dell'Interfaccia e dell'Area di Lavoro
- Cubo di Navigazione
- Viste e Modalità di Visualizzazione
- Interfaccia Model e Layout
- Linea e Polilinea
- Solidi, Superfici e Regioni
- Introduzione alle Modalità di Estrusione

Lezione 2

- Introduzione allo User Coordinate System
- Gestione UCS e Gizmo, Allineamento UCS
- Modalità di Estrusione, Revolve, Sweep, Loft
- Solid Editing e Modalità Solid History
- Funzioni Imprint, Intersect, Stretch
- Modalità Extrude e PressPull

Lezione 3

- Preparazione di un ambiente architettonico
- Gestione dei Layers, Layer Walk
- Gestione ed Estrusione degli Elementi Strutturali
- Creazione, gestione e posizionamento di: infissi, Scale, Porte, Finestre, Porte Finestre

Lezione 4

- Gestione di un ambiente architettonico
- Gestione 3D degli elementi strutturali e tecnici di un ambiente architettonico
- Creazione, gestione e posizionamento di: Scala a U, Scala a Chiocciola con Corrimano, Rampe e Pianerottolo
- Impostazione progettuale di una Struttura Condominiale

Lezione 5

- Gestione elementi strutturali; Tetto a Falde
- Applicazione dell'Hatch
- Interfaccia Layout



- Gestione di elementi di decoro di una struttura condominiale
- Camera, Camera Preview
- Vista Parallel, Vista Perspective, View Manager
- Cartiglio; funzioni Plot, Testo, Finestra, Linee

Lezione 6

- Gestione elementi strutturali; Tetto a Falde
- Applicazione dell'Hatch
- Interfaccia Layout
- Gestione di elementi di decoro di una struttura condominiale
- Camera, Camera Preview
- Vista Parallel, Vista Perspective, View Manager
- Cartiglio; funzioni Plot, Testo, Finestra, Linee

Lezione 7

- Elementi Surface, Solid, Mesh
- Mesh Primitives Options, Surftab
- Rendering; Scena e Materiali, Lights, Lights in Models
- Proprietà delle Luci
- Sun Properties, Sky Background, Render Presets Manager, Sfondo e Illuminazione, WebLight

Lezione 8

- Camera, Animazione Camera, Background Image
- Proprietà dei Materiali
- Materiali; Materials Editor, Material Browser, Librerie dei Materiali