



Corso Java

Il corso, articolato in 6 capitoli, si propone come obiettivo quello di fornire all'utente la conoscenza dei concetti fondamentali della programmazione orientata agli oggetti e competenze di livello medio-alto sul linguaggio di programmazione Java.

Introduzione generale alla programmazione orientata agli oggetti

- Definizioni di oggetto, classe e metodo
- Ereditarietà, astrazione e visibilità di metodi e classi

Introduzione all'ambiente Java

- La Java Virtual Machine
- La programmazione ad oggetti in java
 - Definizione di variabile
 - Le classi Java: metodi, costruttori, ereditarietà e proprietà
 - I Packages
 - Definizione di Overloading ed Overriding
 - Le Interfacce

Gestire il Multithreading

- Definizione di processo e multitasking
- La programmazione concorrente
- Controllo, sincronizzazione e comunicazione dei processi

La Gestione dell'Input/Output

- Le classi OutputStream ed InputStream
- Le classi DataOutputStream e DataInputStream
- Le classi BufferedOutputStream e BufferedInputStream
- Le classi File, RandomAccessFile, FileOutputStream e FileInputStream
- Le Classi PrintStream e PrintWriter





Realizzare applicazioni distribuite

- Varie classi utili
- Le Socket
- User Datagram Protocol (UDP)

Java e i Database

- Definizione di Database
- Introduzione ai JDBC
- JDBC 1.1 core Api
- JDBC 2.1 core Api

